

Anleitung zur Verwendung eines iPhone / iPod Touch als AVIT-Bediengerät

Um einen iPod® oder ein iPhone® als AVIT-Bediengeräte nutzen zu können, sind im ersten Schritt einige Vorbereitungen zu treffen.

Schritt 1: Download der Software GUIDesigner

Es handelt sich dabei um die Software, mit der Sie die Oberfläche des iPod Touch ® / iPhones ® gestalten können.

Die Webseite hat die Adresse <http://www.commandfusion.com>

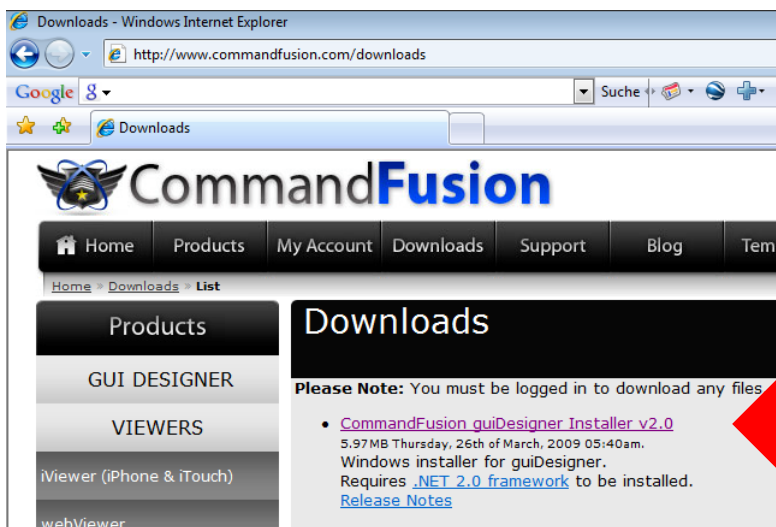
Auf der Website klicken Sie auf Download (siehe Abb. 1)



(Abb. 1)

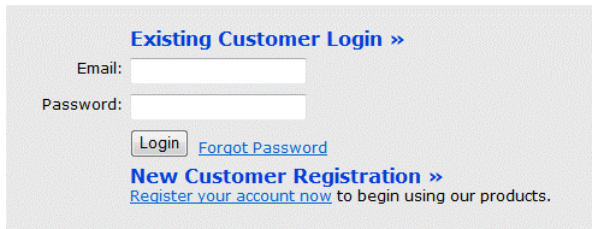
Sie gelangen dann auf eine Seite, wo Sie den GUIDesigner laden können (siehe Abb. 2).

Klicken Sie einfach auf den Link



(Abb. 2)

Sie gelangen dann auf eine Seite, auf der Sie Ihre Daten eingeben müssen. Danach starten Sie den Download.



The screenshot shows a login and registration form. At the top, it says "Existing Customer Login »". Below this are two input fields: "Email:" and "Password:". Under the "Password:" field, there is a "Login" button and a link "Forgot Password". Below the login section, it says "New Customer Registration »" followed by the text "Register your account now to begin using our products."

(Abb. 3)

Sollten Sie noch keinen Account haben, klicken Sie auf den Link <[Register your account now](#)>.

Nach dem Download der Software installieren Sie diese.

Ende Schritt 1: Sie haben jetzt die Software, mit der die Oberfläche des iPod Touch ® / iPhones ® gestalten kann!

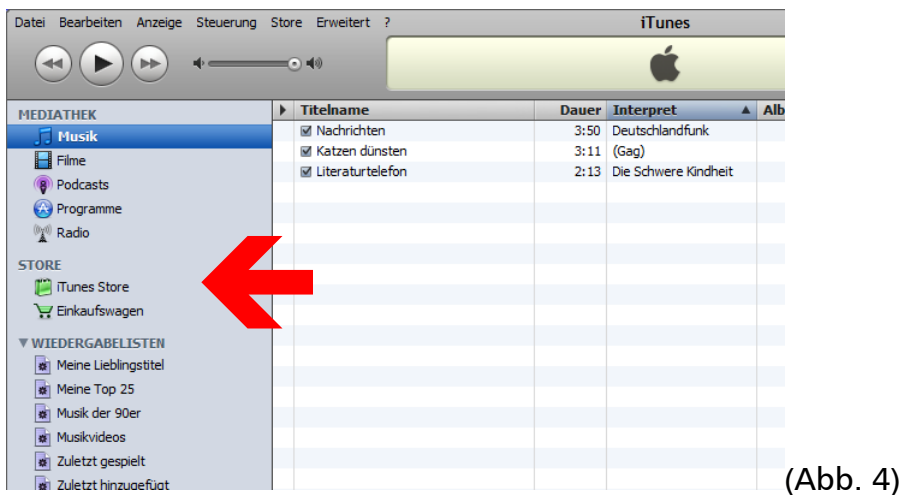
Schritt 2: Download der Software iViewer

Wir beschreiben alle nachfolgenden Schritte unter der Verwendung der Software iTunes® der Firma Apple®.

Diese kann ggf. unter <http://www.apple.com/de/itunes/download/> geladen werden. Nach der Installation ist es notwendig, einen Account bei Apple zu beantragen. Es entstehen dabei keine Kosten!

Wenn Sie dann iTunes installiert haben und einen Account besitzen, kann es losgehen!

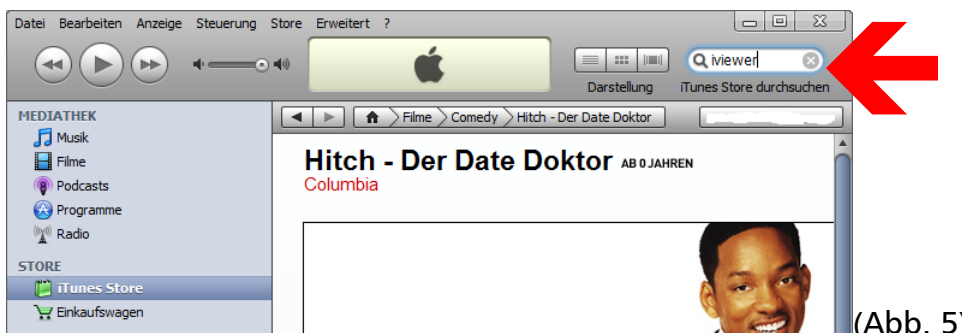
Starten Sie iTunes. Sie werden ein Bild sehen, das in etwa so aussieht wie Abb. 4 zeigt.



(Abb. 4)

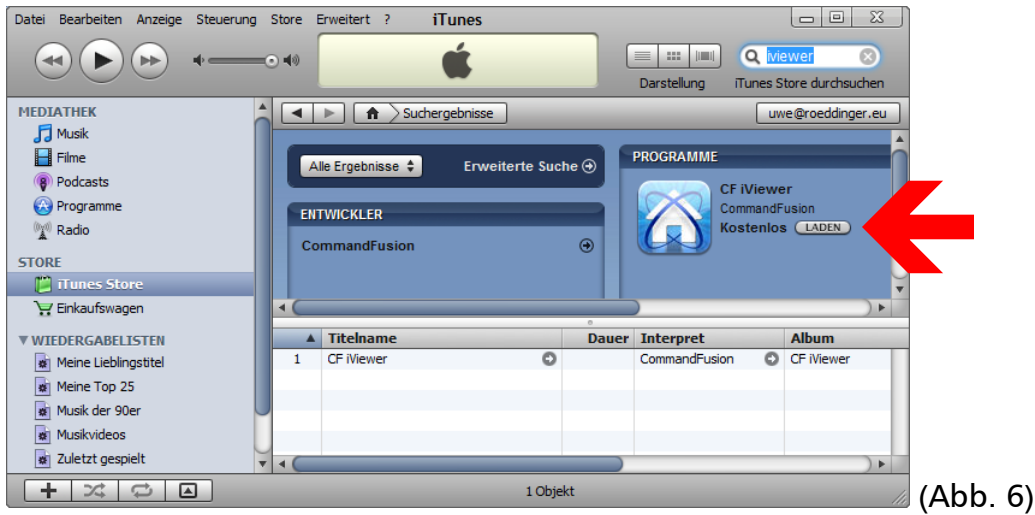
Klicken Sie danach auf das Feld <iTunes Store>. Wenn die Werbung auftaucht, sind Sie richtig.

Geben Sie dann oben Rechts in das Suchfeld den Text <iviewer> ein.



(Abb. 5)

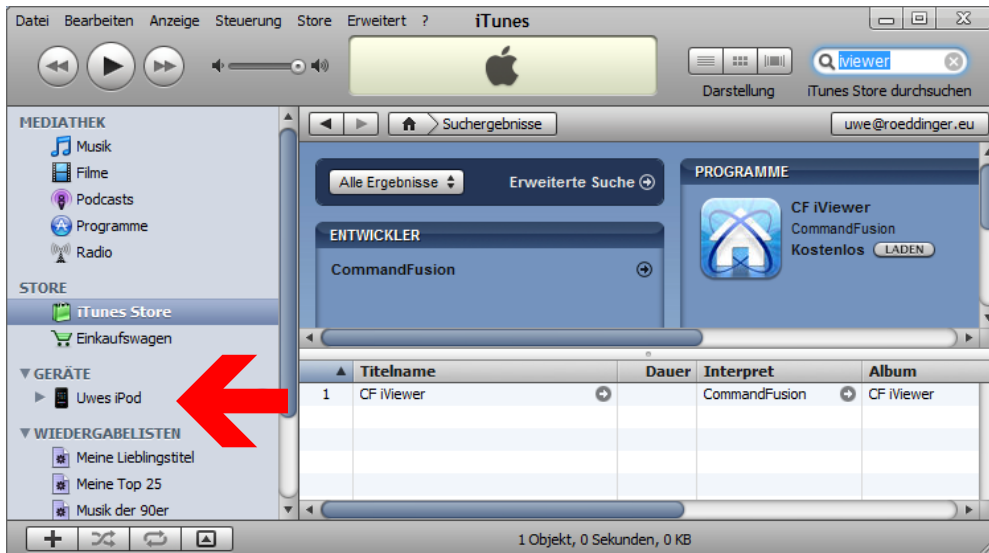
Klicken Sie auf der Seite dann auf die Schaltfläche <LADEN>.



Diese Software muss nun auf die iPod®s oder iPhone®s geladen werden. Dieser Vorgang wird in Schritt 3 erklärt.

Schritt 3: Installation CF iViewer auf iPod/iPhone®

Verbinden Sie das iPhone® / den iPod Touch ® mit Ihrem PC. In iTunes taucht nun in der linken Spalte ein neuer Unterbegriff auf: Geräte. Darunter finden Sie den Eintrag für Ihren iPod Touch ® oder Ihr iPhone®. (Abb. 7)



(Abb. 7)

Klicken Sie auf das Gerätesymbol, und folgende Anzeige (Abb. 8) erscheint:



(Abb. 8)

Jetzt kommt ein wichtiger Schritt: Klicken Sie auf das Wort <Seriennummer: >! Die Anzeige verändert sich und es erscheint eine Identifizierungsnummer. Diese schreiben Sie sich bitte auf, Sie können die Nummer über „Bearbeiten“->“Kopieren“ in die Zwischenablage kopieren.

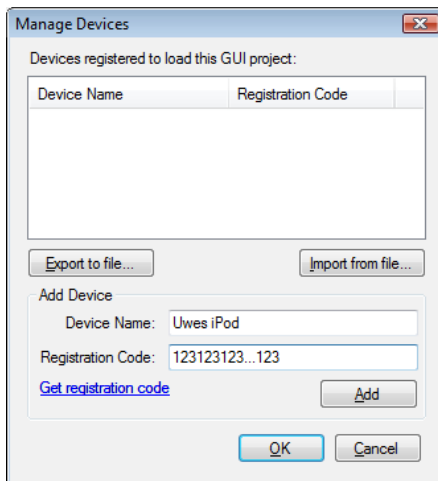
(siehe Abb. 9). Sie brauchen Sie bei der Freischaltung des iPhones® / iPod Touch, und Sie brauchen Sie zur Bestellung der Lizenz bei uns.



(Abb. 9)

Senden Sie uns diese Identifizierung per eMail oder per Fax. Sie erhalten dann von uns eine Rechnung, auf der ein <Registration Code> vermerkt ist.

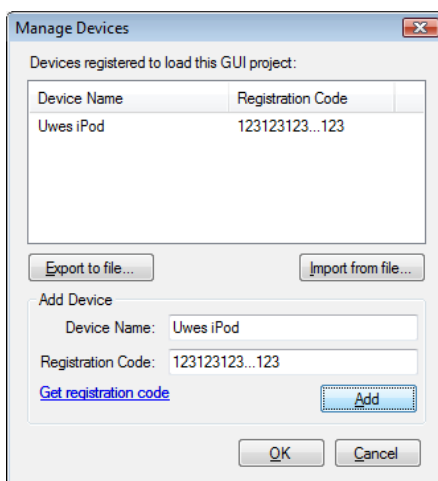
Starten Sie Ihren guiDesigner und öffnen Sie das Projekt, das Sie einspielen wollen. Dazu klicken Sie auf <File>, dann auf <Manage Devices...>. Es öffnet sich eine Maske (Abb. 10).



(Abb. 10)

Dort tragen Sie einen Namen für das Bediengerät ein, ebenso den <Registration Code>, den Sie von uns erhalten haben. Dann drücken Sie auf das Schaltfeld <Add>.

Die Maske zeigt nun das registrierte Gerät an. (Abb. 11)



(Abb. 11)



Schließen Sie die Maske.

Nach dem Upload des Projektes ist Ihr iPod Touch® / iPhone® betriebsbereit.

Das war doch einfach, oder? ;-)